

Inhaltsverzeichnis

Systematikteil

Mathematik	4
Zahlen, Algebra	4
Geometrie.....	4
Mathematische Anwendungen in anderen Gebieten	4

Medien in numerischer Folge

Diareihe in numerischer Folge	6
16mm Lichttonfilm in numerischer Folge	7
VHS-Videokassette in numerischer Folge	8
CD-ROM in numerischer Folge.....	9

Alphabetisches Titelverzeichnis

Titel mit B	12
Titel mit D	12
Titel mit F.....	12
Titel mit G	12
Titel mit I.....	12
Titel mit K	12
Titel mit L.....	12
Titel mit M.....	12
Titel mit O	12
Titel mit P	12
Titel mit R	13
Titel mit S	13
Titel mit T.....	13
Titel mit V	13
Titel mit Z.....	13

Schlagwortregister

Systematikteil
Sachgebiete mit Untergliederungen

Mathematik

Zahlen, Algebra

Bruchrechnung

- Gleiche Brüche, Kehrbrüche, 42 80458, 17 min (f)..... 8
- Sachaufgaben, 42 80459, 15 min (f)..... 8

Duden Lernsoftware

- Prozente, Zinsen, Dreisatz, 6. bis 8. Schuljahr, 66 50877, 1 9
- Zählen und Ordnen, 4 bis 6 Jahre, 66 50879, 1 9

Fit im Prozentrechnen, 66 50122, 1 (f)..... 9

Fit in Mathe

- Teilbarkeit, 66 53250, 10
- Prozentrechnen (Neufassung 2002), 66 53253, 10

Matheland, Klasse drei und vier, 66 50847, 1 9

Oriolus

- Oriolus Lernprogramme, 66 52834, 1 9

Rechenfux, 66 52673, 1 9

Rechenfux, Klasse 5 + 6, 66 53188, 9

Spaß mit Mathe : 1

- Maßeinheiten, 66 51031, 1 (f)..... 9

Geometrie

In der großen Pyramide, 32 02878, 24 min (f) 7

Oriolus

- Oriolus Lernprogramme, 66 52834, 1 9

Vermessung, 32 03706, 21 min (f)..... 7

Mathematische Anwendungen in anderen Gebieten

Kartenprojektionen, 10 02274, 16 f..... 6

Spaß mit Dixi 1

- Lernspiele, 66 52484, 1 9

Spaß mit Mathe : 1

- Maßeinheiten, 66 51031, 1 (f)..... 9

Textteil
Beschreibung der Medien

Diareihe in numerischer Folge

Kartenprojektionen

1973, 16 f, D

10 02274

Gradnetz; Längen-und Breitengrad; Azimutale Projektionsperspektiven; Zylinderprojektion; Mercatorprojektion; Kegelpojektion; Winkelsche Projektion; Mollweidesche Projektion. (Grafiken).

16mm Lichttonfilm in numerischer Folge

In der großen Pyramide

1979, 24 min (f)

32 02878

Schilderung einer Begehung der heute bekannten Räume und Gangsysteme der Cheopspyramide. Ein Eindruck von dem gesamten Baukomplex wird vermittelt. Die Geschichte der Erforschung wird geschildert. Die Hypothese von H. Paulsen über das geometrische Konstruktionsprinzip der Pyramide bildet den roten Faden (s.a. 42 02105).

Vermessung

1985, 21 min (f)

32 03706

Der Film beobachtet die Arbeit eines Vermessungstrupps, die Datenaufnahme und Kartenerstellung. Zeichentrick erläutert das trigonometrische Netz als Basis der Vermessung.

VHS-Videokassette in numerischer Folge

Bruchrechnung

Gleiche Brüche, Kehrbrüche

1997, 17 min (f), D

42 80458

Ausgehend von verschiedenen Sachaufgaben (Versicherungsrabatt; Herstellung von Plastikdosen; Gewinnausschüttung) werden: Anteile (Rechenvorschriften mit Bruchzahlen) verglichen; Kehrbrüche gebildet; bei gegebener Rechenvorschrift und Ergebnis durch Umkehrung der Operation der ursprüngliche Wert bestimmt.

Bruchrechnung

Sachaufgaben

1997, 15 min (f), D

42 80459

In komplexen Sachaufgaben (Äpfel werden zu Most verarbeitet; Weidefläche für Kühe) werden die Ergebnisse aus den fünf Folgen der Serie "Bruchrechnung" (vgl.: 42 80454 - 42 80458) angewendet.

CD-ROM in numerischer Folge

Fit im Prozentrechnen

1995, 1 (f), D

66 50122

Die Lernsoftware vermittelt folgenden Lernstoff: Prozent und Bruch/Dezimalzahl, Berechnung von Prozentwert und Grundwert, Wiederholung und Vertiefung. Jedes Kapitel unterteilt sich in vier Module: Lernen, Üben, Zusammenfassung und Test. Vor allem im Lernmodul kann sich das Programm den individuellen Lernfortschritten flexibel anpassen, indem es bei fehlerhaften Eingaben gezielt auf noch nicht verstandene Teile des Lernprogramms zurückverweist.

Matheland, Klasse drei und vier

1998, 1, D

66 50847

"Matheland" ist ein Lernprogramm für die Mathematik der Grundschule. Die Kinder begeben sich dabei auf die Suche nach einem verschwundenen Schatz. Dabei begegnen ihnen viele merkwürdige Gestalten, die nichts als Zahlen im Kopf haben. Dabei werden folgende Inhalte trainiert: Grundrechenarten, Blitzrechnen/Kopfrechnen, Schätzen, Textaufgaben, Rechnen mit Geld, Berechnung von Flächeninhalten, Sachrechnen, Räumliches Vorstellungsvermögen, Würfelnetze. ISBN: 3-464-90906-9.

Duden Lernsoftware

Prozente, Zinsen, Dreisatz, 6. bis 8. Schuljahr

1998, 1, D

66 50877

Mit dem Hubschrauber unternehmen die Kinder einen Rundflug durch den Mathepark. Von einer Attraktion gehts zur nächsten. Die CD-ROM enthält folgende Inhalte: Thematische Lehrgänge und Übungen, Lernspiele mit zahlreichen Animationen und Ton, Mathelexikon zum Nachschlagen, Lösungshilfe und Erfolgskontrolle, Musterlösungen zum Ausdrucken, Textaufgaben. Bei den Übungen können verschiedene Schwierigkeitsstufen ausgewählt werden, die sich langsam steigern lassen, ISBN: 3411-06621-0

Duden Lernsoftware

Zählen und Ordnen, 4 bis 6 Jahre

1998, 1, D

66 50879

Willkommen im Eisland. Kinder lernen unter Anleitung von Eisbär und Pinguin spielerisch Farben, Formen und Größen zu erkennen und zuzuordnen. Das Programm enthält Informationen und Anregungen für Lehrer und Eltern. Mit vorbereiteten Arbeitsblättern zum Ausdrucken. Bei den Übungen können unterschiedliche Schwierigkeitsstufen

ausgewählt werden, die sich langsam steigern lassen. ISBN: 3-411-70341-5.

Spaß mit Mathe ; 1

Maßeinheiten

Mathematik spielend lernen, Europa rechnerisch entdecken

1998, 1 (f), D

66 51031

Durch die CD-Rom führen der kleine Herr Drachau und sein wissbegieriger, sprechender Hund Dixi. Sie unternehmen eine Wanderung an der Elbe, messen Wege, stoppen Zeiten, lernen Fahrplan lesen, rechnen und spielen in drei Schwierigkeitsstufen als Lehrling, Geselle und Meister. Ein interaktiver Trickfilm und 25 Lernspiele, illustriert von Manfred Bofinger, beinhalten alles rund um die Maßeinheiten.

Spaß mit Dixi 1

Lernspiele

Rechnen, Raten, Rätseln

2000, 1, D

66 52484

14 Lernspiele in vielen Spielstufen und verschiedenen Schwierigkeitsgraden: Kreuzworträtsel, Malen nach Zahlen, Wortsuche, Domino, Suchbilder, Foto-Puzzle, Merkfix u.a. Auch für Gehörlose geeignet, da alle akustischen Meldungen auch optisch gegeben werden.

Rechenfux

Grundschule, Klasse eins bis vier

2002, 1, D

66 52673

Lernsoftware für die Grund- und Förderschule. Sämtliche Grundrechenarten von Klasse 1-4 werden in verschiedenen Aufgabenformen auf "Arbeitsblättern" angeboten (ohne Sachaufgaben).

Oriolus

Oriolus Lernprogramme

Deutsch 1-4; Deutsch 5-6; Deutsch 7-9;

Mathematik 1-4; Mathematik 5-6; Mathematik 7-

9; Englisch Grundschule

2000, 1, D

66 52834

Oriolus Lernprogramme sind auf die Anforderungen der Schule ausgerichtet. Sachlich und auf den Lehrplan abgestimmt, führen diese den Schüler durch den zu üübenden Lernstoff. Die Übungen können im Übungs- oder Prüfungsmodus bearbeitet werden. Enthalten: Deutsch 1-9, Mathematik 1-9, Englisch Grundschule.

Rechenfux, Klasse 5 + 6

2002, , D

66 53188

Lernsoftware für die 5. und 6. Klasse. Die Schüler können vom Programm erzeugte Aufgaben aus den Bereichen, Grundaufgaben, Rechnen mit Größen oder vom Lehrer erstellte Übungseinheiten lösen. Aus jedem Bereich können vermischte Aufgaben gewählt werden.

Fit in Mathe

Teilbarkeit

2002, , D

66 53250

Die Schüler entdecken Teilbarkeitsregeln und lernen die Primfaktorzerlegung kennen und anzuwenden. Sie vertiefen dabei ihre Einsicht in den Aufbau der natürlichen Zahlen und verschaffen sich die Grundlage für das Rechnen mit Brüchen in der nächsten Jahrgangsstufe: Teiler und Teilmengen; Teilbarkeit durch 2, 5, 10, 25, 100; Teilbarkeit durch 4, 8, 3, 9, 6; größter gemeinsamer Teiler (ggT); kleinstes gemeinsames Vielfaches (kgV); Primfaktorzerlegung; Sieb des Eratosthenes.

Fit in Mathe

Prozentrechnen (Neufassung 2002)

2002, , D

66 53253

Das Programm führt in die Prozent-, Bruch- und Dezimalschreibweise ein und zeigt wie Prozentwert, Prozentsatz und Grundwert berechnet werden. Auch Kopfrechnen, schriftliche Rechenverfahren, der Einsatz eines Taschenrechners und die Anwendung von Formeln kann geübt werden.

Titelverzeichnis
Titel in alphabetischer Folge

BBruchrechnung

- Gleiche Brüche, Kehrbrüche, 42 80458, 17 min (f)..... 8
- Sachaufgaben, 42 80459, 15 min (f)..... 8

DDuden Lernsoftware

- Prozente, Zinsen, Dreisatz, 6. bis 8. Schuljahr, 66 50877, 1 9
- Zählen und Ordnen, 4 bis 6 Jahre, 66 50879, 1 9

F

Fit im Prozentrechnen, 66 50122, 1 (f)..... 9

Fit in Mathe

- Teilbarkeit, 66 53250, 10
- Prozentrechnen (Neufassung 2002), 66 53253, 10

G

Gleiche Brüche, Kehrbrüche, 42 80458, 17 min (f)..... 8

I

In der großen Pyramide, 32 02878, 24 min (f) 7

K

Kartenprojektionen, 10 02274, 16 f 6

L

Lernspiele, 66 52484, 1 9

M

Maßeinheiten, 66 51031, 1 (f) 9

Matheland, Klasse drei und vier, 66 50847, 1 9

OOriolus

- Oriolus Lernprogramme, 66 52834, 1 9

Oriolus Lernprogramme, 66 52834, 1 9

P

Prozente, Zinsen, Dreisatz, 6. bis 8. Schuljahr, 66 50877, 1 9

Prozentrechnen (Neufassung 2002), 66 53253, 10

R

Rechenfux, 66 52673, 19
 Rechenfux, Klasse 5 + 6, 66 53188,9

S

Sachaufgaben, 42 80459, 15 min (f).....8

Spaß mit Dixi 1

● Lernspiele, 66 52484, 19

Spaß mit Mathe ; 1

● Maßeinheiten, 66 51031, 1 (f).....9

T

Teilbarkeit, 66 53250,10

V

Vermessung, 32 03706, 21 min (f).....7

Z

Zählen und Ordnen, 4 bis 6 Jahre, 66 50879, 19

Schlagwortregister
Alphabetische Liste der Schlagworte

Ägypten

3202878(7)

Zahl

6650879(9)

Bestattung

3202878(7)

Bewerbung

6652834(9)

Bruchrechnung

4280458(8) 4280459(8) 6652834(9)

6653253(10)

Geometrie

6650847(9) 6652834(9)

Gradnetz

1002274(6)

Grammatik

6652834(9)

Größe (Mathematik)

6650879(9) 6651031(9) 6653188(9)

Grundrechenart

6650847(9) 6652673(9) 6652834(9)

6653188(9) 6653250(10)

Grundschulenglisch

6652834(9)

Karte (Geographie)

1002274(6)

Kopfrechnen

6651031(9) 6652484(9)

Kreativität

6652484(9)

Lernen

6652484(9) 6653250(10)

Mathematik

6653250(10) 6653253(10)

Prozentrechnung

6650122(9) 6650877(9) 6653253(10)

Pyramide (Ägypten)

3202878(7)

Rechtschreibtraining

6652834(9)

Rechtschreibung

6652834(9)

Sprachschulung

6652834(9)

Vermessungskunde

3203706(7)

Wahrnehmung

6650879(9)

Winkelfunktion

3203706(7)